|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

*Profesor:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

*Año 2024*

Trabajo Práctico

N° 1

Apellido y Nombre – LU /

Aramayo Matias Nahuel

TUV000491

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

Punto 22: Utilizando la estructura de control repetitiva do-while. Replique la siguiente imagen

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

La imagen debe ser construida desde la función setup(). Defina el tamaño del lienzo en size(600,600), verticalmente se divide el lienzo en franjas de igual medida, se deben dibujar los círculos sobre cada línea de por medio es decir en la línea 1 se dibujan círculos con distanciamiento, en la línea 2 no se dibuja y así sucesivamente. Las líneas tienen un color fijo, los círculos asumen colores aleatorios.

Desarrollo del punto

**Análisis:**

**Datos de entrada:**

**y, espacioEntreLineas, círculos, yc, xc**

**Datos de salida:**

**Dibujar círculos intermediados en el lienzo**

**DISEÑO**

|  |
| --- |
| Entidad: Lienzo |
| Variable:   * y, espacioEntreLineas, círculos, yc, xc: enteros |
| Nombre del algoritmo: dibujar\_circulos   1. *Leer* y=0 2. *Leer* espacioEntreLineas 3. *Leer* círculos=40 4. *Leer* yc=-121 5. *Leer* xc= i \* 60 + 25 6. Hacer 7. Línea (0,y+espacioEntreLineas,width,y+espacioEntreLineas) 8. y+=espacioEntreLineas; 9. yc+=espacioEntreLineas\*2 10. Para (int i=0; i<=10;i++) 11. *Leer* int xc=i \*60+25 12. Hacer 13. Circulos (xc,yc,circulos,circulos) 14. Fin\_para 15. Mientras 16. while(y<=height) 17. Fin\_mientras 18. Fin |

Fuentes bibliográficas: Archivos y PDF del profesor e ing Vega Ariel